

Formuliersversie
2020.01

Aanvraaggegevens

Algemeen

Aanvraagnummer	7746399
Aanvraagnaam	Verzoek toestemming overnachting op basisschool, 1
Uw referentiecode	-

Ingediend op	19-04-2023
Soort procedure	Reguliere procedure

Projectomschrijving	Op 1 juni 2023 willen wij met 50 leerlingen en 9 volwassen begeleiders overnachten op school. Het gaat om de groepen 8 van KSU Ludgerschool, Van Hoornekade 6, Utrecht. De overnachting van 1 op 2 juni a.s. zal, na goedkeuring, plaatsvinden in de dependance van het gebouw. De directeur van de school gaat akkoord met de overnachting. Graag hoor ik of er toestemming kan worden verleend voor de overnachting op school. Bij voorbaat hartelijk dank. Groet, Netty Maas- van Loon, 0614955842
---------------------	---

Opmerking	-
-----------	---

Gefaseerd	Nee
-----------	-----

Blokkerende onderdelen weglaten	Nee
---------------------------------	-----

Kosten openbaar maken	Nee
-----------------------	-----

Bijlagen die later komen	Plattegrond pand en perceel.
--------------------------	------------------------------

Bijlagen n.v.t. of al bekend	nvt
------------------------------	-----

Bevoegd gezag

Naam:	Gemeente Utrecht
-------	------------------

Bezoekadres:	<div>Meer informatie over bouwen, wonen en ondernemen vindt u op onderstaand genoemde website.</div>
--------------	--

Postadres:	Vergunningen, Toezicht en Handhaving Afdeling Vergunningen Postbus 8406 3503 RK Utrecht
------------	--

Telefoonnummer:	030-286 0000
-----------------	--------------

Contactformulier:	www.utrecht.nl/baliebwo
-------------------	--

Website:	www.utrecht.nl/baliebwo
----------	--

Contactpersoon:	VTH Vergunningen
-----------------	------------------

Overzicht bijgevoegde modulebladen

Aanvraaggegevens

Locatie van de werkzaamheden

Werkzaamheden en onderdelen

Tent, (sta)caravan, kampeerauto of trekkershut plaatsen

- Bouwen

Bijlagen



Locatie

1 Adres

Postcode	3554AW
Huisnummer	6
Huisletter	-
Huisnummertoevoeging	-
Straatnaam	Van Hoornekade
Plaatsnaam	Utrecht
Gelden de werkzaamheden in deze aanvraag/melding voor meerdere adressen of percelen?	<input type="checkbox"/> Ja <input checked="" type="checkbox"/> Nee

3 Toelichting

Eventuele toelichting op locatie	Overnachting in schoolpand (dependance).
----------------------------------	--



Bouwen

Tent, (sta)caravan, kampeerauto of trekkershut plaatsen

1 De bouwwerkzaamheden

Wat is er op het bouwwerk van toepassing?

- Het wordt geheel vervangen
 Het wordt gedeeltelijk vervangen
 Het wordt nieuw geplaatst

Eventuele toelichting

Tijdelijk gebruik van het pand. Eventueel het plaatsen van een partytent

Hebt u voor deze bouwwerkzaamheden al eerder een vergunning aangevraagd?

- Ja
 Nee

2 Plaats van het bouwwerk

Waar gaat u bouwen?

Terrein

3 Bruto vloeroppervlakte bouwwerk

Verandert de bruto vloeroppervlakte van het bouwwerk door de bouwwerkzaamheden?

- Ja
 Nee

4 Bruto inhoud bouwwerk

Verandert de bruto inhoud van het bouwwerk door de bouwwerkzaamheden?

- Ja
 Nee

5 Oppervlakte bebouwd terrein

Verandert de bebouwde oppervlakte van het terrein na uitvoering van de bouwwerkzaamheden?

- Ja
 Nee

6 Seizoensgebonden en tijdelijke bouwwerken

Gaat het om een seizoensgebonden bouwwerk?

- Ja
 Nee

Gaat het om een tijdelijk bouwwerk?

- Ja
 Nee

Hoeveel hele jaren blijft het bouwwerk op de locatie bestaan?

0

Hoeveel maanden?

0

7 Uiterlijk bouwwerk/welstand

Beschrijf van de onderstaande onderdelen de materialen en kleuren die u voor het bouwwerk gebruikt. U mag het veld leeg laten als u materialen en kleuren in de bijlagen vermeldt

Onderdelen	Materiaal	Kleur
Gevels	-	-
- Plint gebouw	-	-
- Gevelbekleding	-	-
- Borstweringen	-	-
- Voegwerk	-	-
Kozijnen	-	-
- Ramen	-	-
- Deuren	-	-
- Luiken	-	-
Balkonhekken	-	-
Dakgoten en boeidelen	-	-
Dakbedekking	-	-

Vul hier overige onderdelen en bijbehorende materialen en kleuren in.

8 Mondeling toelichten

Ik wil mijn bouwplan mondeling toelichten voor de welstandscommissie/stadsbouwmeester.

Ja

Nee



Bijlagen

Formele bijlagen

Naam bijlage	Bestandsnaam	Type	Datum ingediend	Status document