

STAD	hoofdstructuur: structuur van zones, plekken en routes als bovenwijkse voorzieningen
Doelgroep focus	alle inwoners 0-99 jaar
Type plekken	bovenwijkse zones en bovenwijkse plekken
Kwantiteitstoets	1 bovenwijkse zone per wijk (totaal 9) als centraal ontwikkelgebied BOSS met bovenwijkse aanbod (inrichting en activiteiten)
Spreidingstoets	goed gespreid over stad
Routestructuur	verbindende routes hoofdstructuur tussen bovenwijkse zones ook onderdeel van fiets- en wandelagenda, zie staalkaarten
Inrichtingstoets	beweeglandschap/park met uitdagend multifunctioneel voorzieningenniveau, veel ontmoeting en vrije ruimte voor activiteiten, evenementen, zie staalkaarten
Levensduurprincipe	zeer lange levensduur (>28 jaar)
WIJK	hoofdstructuur: structuur van plekken en routes als wijk- en buurtvoorzieningen
Doelgroep	kinderen 0-18 jaar met medegebruik door overige inwoners wijk
Type plekken	buurtplekken sport en spelen (bij voorkeur samen) en steunplekken
Kwantiteitstoets 12-18 jaar	1 plek per 100 jongeren (12-18 jaar) voor sport aangevuld met ontmoetingsplekken op de plek of in de buurt: 1 verwijsplek voor elke 500 jongeren
Kwantiteitstoets 0-12 jaar	1 plek per buurt*, indien hoge kinderdichtheid (>70 6-11 jarigen en >30 0-5 jarigen) of als buurtplek decentraal ligt (> 5 minuten/450 meter bereik) een steunplek erbij
Spreidingstoets	goed gespreid over de wijk, buurtplekken liggen vast en steunplekken zijn flexibel op basis van bevolkingssamenstelling
Routestructuur	verbindende routes hoofd- en nevenstructuur van plekken in de wijk naar de buurtplek of als rondje door de wijk langs plekken, zie staalkaarten
Inrichtingstoets	grote goed ingerichte buurtsamenspeelplekken met eenvoudigere steunplekken, zie staalkaarten
Levensduurprincipe	50% lange levensduur (>21 jaar) en 50% korte levensduur om in te springen op veranderende behoeften
BUURT	nevenstructuur: plekken en routes als flexibel maatwerk in de buurt
Doelgroep	alle inwoners, maar borgen dat 0-18 jaar ruimte krijgt
Type plekken	steunplekken en straatplekken ontmoeting, groen, verhard en water
Kwantiteitstoets	informele speelruimte met straatplekken 20m ² per kind, eerst dicht bij huis, bij ouder worden 100m ² per 5 kinderen (straatplek, stoep, veldje, bosjes) binnen 350m lopen
Spreidingstoets	afhankelijk van bewonersinitiatieven, mogelijk binnen alle groen- of verblijfsgebieden, steunplek en straatplek zijn om te ruilen in de tijd
Inrichtingstoets	maatwerk in de straat, aanleidingen tot BOSS in groen of verharding, zie staalkaarten
Routestructuur	verbindende routes nevenstructuur van straatplek naar buurtplek, zie ook wijkniveau, zie staalkaarten
Levensduurprincipe	korte levensduur (7 jaar) om zo in te spelen op veranderende behoeften

* buurt of speelbuurt is een gebied waarbinnen kinderen tot 12 jaar zelfstandig mogen spelen van ouders, vaak begrensd door spoorlijn, 50km-wegen, busroute, watergang, groot park etc.

In de tabel hiernaast staan de uitgangspunten voor de BOSS principes. Hiermee kan bij nieuwe ontwikkelingen en groot onderhoud getoetst worden of het aanbod nog aansluit op de vraag. Bij deze tabel horen de [wijkstructuurkaarten](#) en de [staalkaarten](#).

Stad (hoofdstructuur)

De bovenwijkse zones en -plekken vergen de meeste ruimte en worden verbonden door een route hoofdstructuur. Deze haakt aan op groenstructuren en langzaam verkeer structuren.

Wijk (hoofdstructuur en nevenstructuur)

Het principe is om altijd voorrang te geven aan één centraal liggende grotere buurtplek boven meerdere kleine plekken. Daar waar een hoge kinderdichtheid is of de buurtplek decentraal ligt, wordt aanvullende speelruimte geboden door een steunplek met maatwerkvoorzieningen voor de doelgroep. Dit kan een extra speelplek of een extra sportveld zijn als er ook veel jongeren in de wijk wonen. Naast sport willen jongeren elkaar [ontmoeten in de openbare ruimte](#). Ontmoetingsplekken horen thuis op de sport- en buurtplekken. Verder blijkt in de praktijk dat, als er meer dan 500 jongeren dicht op elkaar wonen, verwijsplekken nodig zijn die net iets verder van de woningen liggen.

Buurt (nevenstructuur)

De nevenstructuur bestaat eigenlijk uit de gehele openbare ruimte. Zodra een kind de voordeur uitstapt begint namelijk het spelen al. In principe zijn alle verblijfsgebied en groenvoorzieningen in de buurt potentiële speelruimte. Vaak hebben kinderen hieraan genoeg. Maar in een stad als Veenendaal kan het ook fijn zijn om straatplekken of speelroutes af te bakenen; dat maakt het gebruik wat overzichtelijker. Het is aan bewoners om hier samen vorm aan te geven. Het idee is om met zo min mogelijk middelen juist dat te maken wat invulling geeft aan wat je wilt doen, waarbij het beheer daarna overzichtelijk blijft voor bewoners en gemeente.