

Formulierversie
2020.01

Aanvraaggegevens

Algemeen

Aanvraagnummer	5632589
Aanvraagnaam	Dakkapel Purmerend
Uw referentiecode	Persijnlaan 50 Purmerend (Diks)
Ingediend op	28-11-2020
Soort procedure	Reguliere procedure
Projectomschrijving	Dakkapel plaatsen
Opmerking	-
Gefaseerd	Nee
Blokkerende onderdelen weglaten	Nee
Kosten openbaar maken	Nee
Bijlagen die later komen	Kwaliteitsverklaring/constructieberekening (indien van toepassing)
Bijlagen n.v.t. of al bekend	nvt

Bevoegd gezag

Naam:	Gemeente Purmerend
Bezoekadres:	Purmersteenweg 42, 1441 DM Purmerend
Postadres:	Postbus 15, 1440 AA Purmerend
Telefoonnummer:	0299 - 452452
E-mailadres:	vergunning@purmerend.nl
Website:	www.purmerend.nl
Contactpersoon:	Vorbereiding Toez. & Handh. 0299-452452

Overzicht bijgevoegde modulebladen

Aanvraaggegevens

Locatie van de werkzaamheden

Werkzaamheden en onderdelen

Dakkapel plaatsen

- Bouwen

Bijlagen



Locatie

1 Adres

Postcode	1447ER
Huisnummer	50
Huisletter	-
Huisnummertoevoeging	-
Straatnaam	Persijnlaan
Plaatsnaam	Purmerend
Gelden de werkzaamheden in deze aanvraag/melding voor meerdere adressen of percelen?	☐ Ja ☒ Nee



Bouwen

Dakkapel plaatsen

1 De bouwwerkzaamheden

Wat is er op het bouwwerk van toepassing?

- ☐ Het wordt geheel vervangen
☐ Het wordt gedeeltelijk vervangen
☒ Het wordt nieuw geplaatst

Eventuele toelichting

-

Hebt u voor deze bouwwerkzaamheden al eerder een vergunning aangevraagd?

- ☐ Ja
☒ Nee

2 Plaats van het bouwwerk

Waar gaat u bouwen?

Hoofdgebouw

3 Bruto vloeroppervlakte bouwwerk

Verandert de bruto vloeroppervlakte van het bouwwerk door de bouwwerkzaamheden?

- ☐ Ja
☒ Nee

4 Bruto inhoud bouwwerk

Verandert de bruto inhoud van het bouwwerk door de bouwwerkzaamheden?

- ☒ Ja
☐ Nee

Wat is de bruto inhoud van het bouwwerk in m3 voor uitvoering van de bouwwerkzaamheden?

0

Wat is de bruto inhoud van het bouwwerk in m3 na uitvoering van de bouwwerkzaamheden?

4

5 Oppervlakte bebouwd terrein

Verandert de bebouwde oppervlakte van het terrein na uitvoering van de bouwwerkzaamheden?

- ☐ Ja
☒ Nee

6 Gebruik

Waar gebruikt u het bouwwerk en/of terrein momenteel voor?

- ☒ Wonen
☐ Overige gebruiksfuncties

Waar gaat u het bouwwerk voor gebruiken?

- ☒ Wonen
☐ Overige gebruiksfuncties

Wat wordt de gebruiksoppervlakte van de woning in m2 na uitvoering van de bouwwerkzaamheden?

3

Wat wordt de vloeroppervlakte van het verblijfsgebied van de woning in m2 na uitvoering van de bouwwerkzaamheden? 0

7 Uiterlijk bouwwerk/welstand

Beschrijf van de onderstaande onderdelen de materialen en kleuren die u voor het bouwwerk gebruikt. U mag het veld leeg laten als u materialen en kleuren in de bijlagen vermeldt

Onderdelen	Materiaal	Kleur
Kozijnen	Kunststof	wit (Ral 9016)
- Ramen	Kunststof	antraciet (Ral 7016)
- Deuren		
- Luiken		
Dakgoten en boeidelen	Kunststof	antraciet (Ral 7016)
Dakbedekking	EPDM	zwart

Vul hier overige onderdelen en bijbehorende materialen en kleuren in.

Zijwangen: Kunststof - antraciet (Ral 7016)

8 Mondeling toelichten

Ik wil mijn bouwplan mondeling toelichten voor de welstandscommissie/stadsbouwmeester.

☐ Ja
☒ Nee

Bijlagen

Formele bijlagen

Naam bijlage	Bestandsnaam	Type	Datum ingediend	Status document
DiksPurmerend1--2020--11-27_pdf	DiksPurmerend1--2020--11-27.pdf	Besluit, bestemmingsplan, beheersverordening en bouwverordening eenvoudige bouwwerken Welstand Plattegronden en doorsneden bouwen eenvoudige bouwwerken Constructieve veiligheid eenvoudige bouwwerken	28-11-2020	In behandeling
DiksPurmerend2--2020--11-27_pdf	DiksPurmerend2--2020--11-27.pdf	Besluit, bestemmingsplan, beheersverordening en bouwverordening eenvoudige bouwwerken Welstand Plattegronden en doorsneden bouwen eenvoudige bouwwerken Constructieve veiligheid eenvoudige bouwwerken	28-11-2020	In behandeling
DetailsPlatdakRc6Keralit1B_pdf	DetailsPlatdakRc6Keralit1B.pdf	Welstand Constructieve veiligheid eenvoudige bouwwerken	28-11-2020	In behandeling
etailsPlatdakRc6Keralit2-Spoor--slaper_pdf	DetailsPlatdakRc6Keralit2Spoor-slaper.pdf	Welstand Constructieve veiligheid eenvoudige bouwwerken	28-11-2020	In behandeling