

## Informatie & Facilitaire Voorzieningen

Informatiemanagement

Registratienummer: 1625498

Aantal pagina's: 2

### Besluit nummeraanduiding

Aanleiding: sloop

Burgemeester en wethouders van de gemeente Vlaardingen,

- Gelet op artikel 108 van de Gemeentewet en artikel 3 van de Verordening naamgeving en nummering adressen van de gemeente Vlaardingen;
- en gelet op de Wet basisregistratie adressen en gebouwen,

besluit:

1. tot intrekking van: Dr.Wiardi Beckmansingel 4

(eerder vastgesteld bij beschikking d.d. 05-03-2012, beschikkingsnummer: 423340

overeenkomstig de bij dit besluit behorende situatietekening;

2. dat dit besluit per ingaat;
3. dat aan dit besluit nummeraanduiding geen overige rechten kunnen worden ontleend.

Burgemeester en wethouders van Vlaardingen,  
namens dezen,  
B.A.



mr. Th.L.M. (Tom) Gerritsen MIM  
Afdelingsmanager Informatie & Facilitaire Voorzieningen

Indien u het niet eens bent met bovengenoemd besluit dan kunt u op grond van artikel 7:1 van de Algemene wet bestuursrecht binnen zes weken na de dag waarop dit besluit is genomen een gemotiveerd bezwaarschrift indienen bij burgemeester en wethouders, p/a afdeling Facilitair VIA, sectie Basisregistraties, Postbus 1002, 3130 EB Vlaardingen.

Het bezwaarschrift moet ondertekend zijn en tenminste bevatten: de naam en het adres van belanghebbende; de dagtekening; een omschrijving van het besluit waartegen bezwaar wordt gemaakt; een kopie van het bestreden besluit of van de bekendmaking van het besluit; de gronden van het bezwaar; een volmacht indien het bezwaarschrift niet door de belanghebbende maar door een ander, namens hem, wordt ingediend.

Voor de schorsing van dit besluit kunt u op grond van artikel 8:81 van de Algemene wet bestuursrecht, als onverwijlde spoed dit vereist, een voorlopige voorziening vragen bij de voorzieningenrechter van de rechtbank te Rotterdam, postbus 50951, 3007 BM Rotterdam

## Informatie & Facilitaire Voorzieningen

### Informatiemanagement

Situatietekening behorend bij besluit nummer: 1625498

