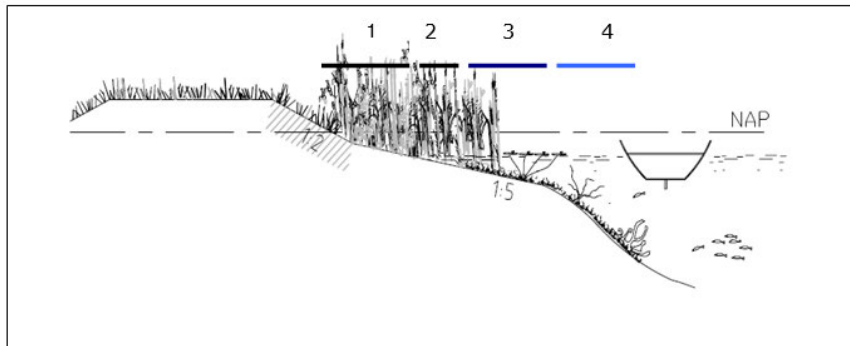


**Van:** [REDACTED]  
**Aan:** [REDACTED]  
**Onderwerp:** Inrichting natuurvriendelijke oevers  
**Datum:** dinsdag 3 januari 2023 12:58:28  
**Bijlagen:** [image007.png](#)

---



- 1 Landzone (droge oever): grasland, ruipte of bos.
- 2 Contact zone land/water (natte oever): vochtig grasland, oeverruigte, moerasplanten, bos
- 3 De ondiepe waterzone : gedomineerd door helofyten, met name riet (ook wel plasberm)
- 4 De diepere zone met drijvende en ondergedoken watervegetatie

### Zone 1

In geval van maaibeheer:

- Vochtige tot natte graslanden (Glanshaverorde, Pijpestrootjes Orde w.o. Dotterverbond);
- Moerasspireaverbond

### Zone 2

De rietgordel:

- Typische zone van de rietassociatie, waarin naast riet ook lisdoddes en egelskoppen voorkomen. Aan de landkant met veel soorten van de oever (bitterzoet, harig wilgenroosje, wolfsfoot, grote waterzuring) maar naar de waterzijde allengs steeds meer riet en aan de waterzijde veelal lisdoddes. Bij een jaarlijks beheer zal riet meer domineren dan bij een 2- of 3-jaarlijks beheer.

### Zone 3

Dit is de overgangszone naar het diepere water (> 40 cm diep), helofyten als mattenbies en kleine lisdodde kunnen hier nog worden verwacht, maar verder drijfbladplanten en ondergedoken waterplanten. Beheer begint hier minder een rol te spelen.

- Rietassociatie met kleine lisdodde
- Associatie van egelskop en pijlkruid (in sloten)
- Waterlelieverbond (sloten, vaarten, meren)

### Zone 4

De diepere zone (50 – 300 cm diep), hier kunnen alleen nog echte waterplanten groeien die al of

niet in de bodem wortelen. Naast drijfbladplanten, ook soorten als groot nimfkruid, diverse soorten kranwier en soorten uit het geslacht Potamogeton (fonteinkruiden).

Bij geen (of onregelmatig) beheer of zeer extensief geldt voor zone 1 en 2 dat de volgende soorten kunnen ontstaan:

- Klasse der natte strooiselruigten (alle verbonden w.o moerasspireaveverbond, verbond van harig wilgenroosje)
- Wilgenstuweel (bittere wilg, katwilg) of Elzenstruweel

Classificatie: Openbaar